

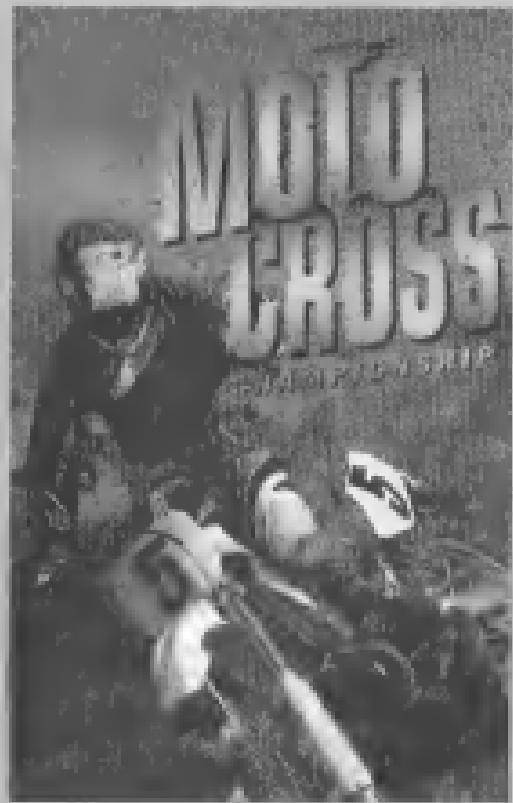
TEC TOY



MANUAL DE
INSTRUÇÕES

MEGA
32X

SEGA



TEC TOY

ATENÇÃO:

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos joguem o jogo. Existe um tipo raro de epilepsia, denominada fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alterações de luz da tela de televisão, computadores, luz ultravioleta ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo.

Anexo de Uso:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descansar e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

Durante o Jogo:

- Descreva pelo menos 10 minutos por hora quando voltar a jogar video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso de video game. Se você ou seus filhos sentirem alguma sintoma como vertigem, visão alterada, contraições nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

IMPORTANTE

ESCOLHA A ALTERNATIVA CORRETA:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games
- (b) Praticar esportes
- (c) Outra a Natureza
- (d) Todas as acima
- (e) Nenhuma das acima

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns! Você tem em suas mãos um dos maiores equipamentos de entretenimento eletrônico do mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua diversão indiscutível prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), avise-me um triste parabéns! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Conseguiu se divertir, não se esquece do lado fraco e se preocupa com o bem-estar geral. Rua 10 para você!!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

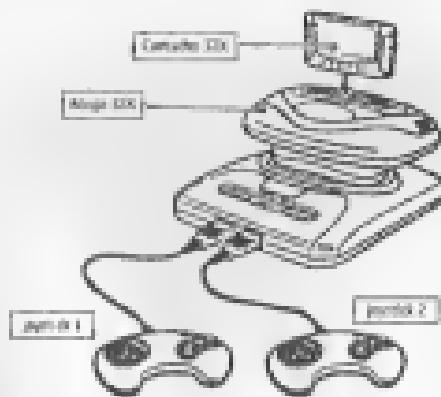
Entre todos é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Defenda o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mais que você realmente é uma fera

CÓMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA 32X

1. Prepare o MEGA 32X como descrito no manual de instruções.
2. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Para jogar com dois jogadores, conecte também o joystick 2.
3. Coloque o cartucho MOTOCROSS CHAMPIONSHIP™ no console (veja figura), conforme explicado no manual do MEGA 32X.
4. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
5. MOTOCROSS CHAMPIONSHIP™ é para um ou dois jogadores. **IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



MOTOCROSS CHAMPIONSHIP™ (CAMPEONATO)



Bem-vindo ao campeonato de motocross, onde você terá a chance de pilotar três fantásticas motocicletas em dez desafiadoras pistas de terra. Você vai precisar de nervos de aço para controlar a sua moto em curvas fechadas que levam diretamente a saltos enormes e viradas lombadas.

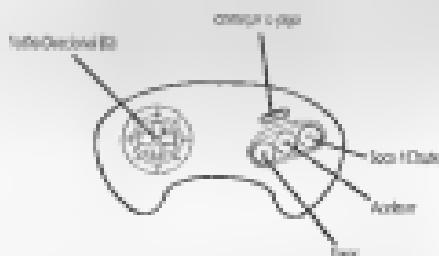
Todas as dez pistas possuem seus próprios desafios.

Agora, uma coisa é certa, não importa onde você esteja pilotando as onze corredoras a sua volta não querem que você venha e não vão permitir suas vitórias se tiverem que sacar o seu chutião para tirá-lo da corrida.

É um mundo duro lá nas pistas, se você pretende vencer o campeonato nesta temporada, é melhor você se preparar para pilotar com gana e defendê-lo com suas mãos e pés.

CONTROLES BÁSICOS

A tabela abaixo contém os controles básicos para quem quer começar a jogar de imediato. Há grandes e importantes diferenças na maneira na qual os controles reagem em determinadas situações do jogo. Veja a seção "Controle do piloto" para uma explicação mais detalhada dos controles.



Botão Direcional	Botão A	Botão B	Botão C
Direita - Vira Para cima - Velocidade Para baixo - Controle	Freiar	Acelerar	Soco/Chute

MENU DE CONFIGURAÇÃO



Selecione dentre as várias opções no menu de configuração:

- Para selecionar uma opção pressione o botão direcional para cima ou para baixo.
- Para trocar de opção, pressione o botão direcional para a direita ou esquerda.
- Para concluir o jogo, pressione o Botão Início.

PLAYERS (Jogadores)

Um ou dois jogadores podem competir na pista. No modo de dois jogadores, a bola é dividida, com o jogador 1 na direita e o jogador 2 na esquerda. O jogador 1 usa o joystick 1 e o jogador 2, usa o joystick 2.

LEVEL (Nível)

Existem três níveis diferentes: Amador (maior), Expert (perito) e Pro (profissional). Os níveis definem o grau de habilidade dos corredores controlados pelo Mega Drive, sendo os amadores os menos hábeis e os profissionais os mais hábeis.

MUSIC (Música)

Se você preferir jogar sem música, apenas com os sons da pista, coloque a música em OFF (desligada) dentro da seção de configuração.

PRACTICE MODE (MODO TREINO)

O modo treino permite a você pilotar qualquer moto, em qualquer pista. Uma corrida-treino, dura três voltas no modo Amador, quatro no modo Ponto e cinco no modo Profissional. Ao final da corrida, você vai ver os resultados da prova e então voltará ao menu de configuração.

TRACK SELECTION (Seleção de Pista)



Selecione uma entre as 12 emocionantes pistas.

- Para escolher as pistas, use o Botão Direcional para cima/baixo/direita/esquerda.

BIKE SELECTION (seleção de motos)



Quando você sai do menu de configuração, a tela de seleção de motos aparece. A moto selecionada pelo jogador 1 é escolhida para todos os outros corredores.

- Para escolher as motos, use o Botão Direcional para cima/baixo/direita/esquerda.

- Para sair da tela de seleção de motos, pressione o Botão Início

AS MOTOS

125 cc: O que ela perde em velocidade ela compensa na estabilidade.

250 cc: Uma ótima escolha, combinando bem tanto velocidade quanto estabilidade.

Superbike: Apenas para os melhores pilotos. Sua incrível velocidade e seu pequeno tamanho fazem com que essa moto seja difícil de controlar.

SEASON MODE (Modo de temporada)



A temporada consiste de três rodadas em cada uma das 12 pistas, com prêmios em dinheiro para os dez primeiros colocados em cada pista. O vencedor da temporada será o jogador com mais dinheiro.

- Para começar uma nova temporada, pressione o Botão Início

ENTRADA DE SENHA



A tela de entrada de senha pede a você a sua senha de 11 dígitos. A senha é mostrada na tela de seleção de pista. Não se esqueça de anotar a sua senha, caso você pretenda continuar uma temporada.

- Para selecionar a tela de entrada de senha, pressione o Botão Direcional para a direita e o Botão Início.
- Para selecionar um caractere, pressione o Botão Direcional para cima ou para baixo.
- Para criar com o caractere selecionado e ir para o próximo, pressione o Botão Direcional para a direita.
- Para voltar um caractere, pressione o Botão Direcional para a esquerda.
- Para ir para a tela de opções da temporada, depois de entrar com a senha, pressione o Botão Início.

Quando você inicia uma temporada, todos os corredores começam com a moto de 125cc, na pista 1.

Para poder avançar para a próxima pista no modo de temporada para 1 jogador, você tem que acabar as corridas entre os três primeiros colocados.

SEASON STANDINGS (resultado da temporada)



Quando você terminar a 12a. pista, a tela com os resultados da temporada aparece.

Os corredores aparecem em ordem de dinheiro ganho. Quando você talha deixa sua, a próxima rodada começa. Na próxima rodada, os corredores conseguem som dinheiro e sobrem de categoria, de 125cc para 250cc ou 250 cc para Superbike. Ao término da rodada de Superbike, a temporada acaba.

- Para sair da tela de resultados da temporada, pressione o Botão Início.

A temporada dura 36 corridas. Se ao final das 36 corridas você estiver entre os três primeiros colocados no total de dinheiro ganho, a tela de vencedores da temporada aparece. Prêmios extras aparecem na tela se você comece no nível Profissional.

Prêmios em Dinheiro

O objetivo no modo de Temporada é ganhar tanto dinheiro quanto seja possível enquanto você avança de pista em pista e de rodada em rodada. Há doze corredores em cada prova e os dez primeiros colocados recebem prêmios em dinheiro, assim, mesmo que você não avance na competição, você ainda poderá ter alguma recompensa pelo seu esforço.

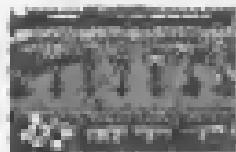


Os prêmios em dinheiro para cada corrida são os seguintes:

1º Lugar	\$5000	6º Lugar	\$2500
2º lugar	\$4500	7º lugar	\$2000
3º lugar	\$4000	8º Lugar	\$1500
4º Lugar	\$3500	9º Lugar	\$1000
5º lugar	\$3000	10º Lugar	\$500

O dinheiro ganho em posições não qualificadas não se acumula. No modo de um jogador, o máximo que você pode ganhar antes de avançar é \$4000. No modo de dois jogadores, se um dos jogadores se qualificar e o outro não, esse jogador que não se qualificou, passará para a próxima rodada com o dinheiro ganho pela sua última classificação.

A CORRIDA



A tela de corrida é onde se passa a ação. As informações na parte inferior da tela lhe dão informações sobre a sua situação na corrida. Você verá a sua posição na prova, o número de voltas restantes, o seu tempo e a sua velocidade.

CONTROLES DO PILOTO

Você vai ter que dominar os controles se quiser chegar a frente dos outros corredores e ganhar muito dinheiro.

O acelerador

Você não irá a lugar algum se não girar o acelerador.

- Para girar o acelerador, pressione e segure o Botão B.
- Para soltar o acelerador, solte o Botão B.

Os freios

Algumas vezes você terá que frear para evitar problemas.

- Para frear, pressione e segure o Botão A.
- Para soltar o freio, solte o Botão A.

Virando

É importante permanecer na pista, ainda a moto corre mais.

- Para virar a moto, use o Botão Direcional para a direita/esquerda

Inclinando-se para a frente

Quando você se inclina para a frente sobre o guidão, você diminui a sua resistência ao ar, o que aumenta a sua velocidade. Quando você estiver descente de um salto, é aconselhável não se inclinar para a frente, pois isso fará a sua roda dianteira tocar o chão primeiro, resultando, geralmente, numa grande queda.

- Para se inclinar para a frente, pressione o Botão Direcional para cima

Você pode se inclinar para a frente enquanto vira, pressionando o Botão Direcional para a diagonal superior direita ou esquerda.

Espinhando

Levantar o guidão, ergue a frente da moto e diminui a sua velocidade, mas lhe ajuda a passar por saltos e Lombadas. Empuje a sua moto para passar com facilidade pelas lombadas.

- Para espinhar a moto, pressione o Botão Direcional para baixo

Você pode empinar enquanto vira, pressionando o Botão Direcional para a diagonal inferior direita ou esquerda, mas não é uma boa ideia virar a sua moto enquanto você estiver no ar. Você pode capotar.

Socando e Chutando

Quando você estiver próximo a outro piloto, você poderá socá-lo ou chutá-lo. Não é muito esportivo, mas

genuinamente é eficiente para levá-lo das competições. Um simples chute bem calculado poderá desbarcar um piloto da sua moto, enquanto que serão necessários alguns bons socos para tirá-lo do mesmo.

- Para socar para a direita, pressione o Botão C
- Para socar para a esquerda, pressione o Botão Direcional para a esquerda e então pressione o Botão C.
- Para chutar para a direita, pressione o Botão Direcional para baixo e então pressione o Botão C.
- Para chutar para a esquerda, pressione o Botão Direcional para a diagonal inferior esquerda e então pressione o Botão C.

Aerobacias aéreas

Quando você estiver no meio de um salto, você poderá tirar os pés da moto para escutar a multidão e humilhar os outros pilotos. Você ganhará \$100 cada vez que fizer isso.

A "saudade poderosa" é uma outra manobra ainda mais avançada que lhe dará \$200 cada vez que realiza-la.

- Para levantar os pés, pressione o Botão A algumas vezes rapidamente e depois segure-o.
- Para a saudade poderosa, pressione o Botão Direcional para cima algumas vezes rapidamente e depois segure-o.



CAMBALEANDO

Quando a sua moto cambalear, você sofrerá danos e estará mais vulnerável a ser derrubado por um soco ou chute. Se você estiver num objeto ou for atingido por outro corredor, você irá cambalear. Tente evitar o contato com outros pilotos quando você estiver cambaleando. Em poucos segundos você vai restaurar seu equilíbrio e força.

CAPOTANOO

No Motocross Championship, uma capotagem ocasional é praticamente inevitável. Se você acertar um objeto de frente ou em alta velocidade (20 mph ou mais rápido) você vai capotar. Quando você capota, seu piloto volta para a moto automaticamente, mas leva alguns segundos para que ele se sente na moto e fique pronto. O piloto perca nesses segundos, mostrando a você que ele está temporaneamente invulnerável aos outros pilotos. Isto o ajuda a retomar velocidade e retornar à pista. Quando o piloto parar de pisar, ele não vai estar mais invulnerável.

COMPETIDORES

Cada um dos competidores controlados pelo Mega Drive possui determinadas habilidades e características. É aconselhável tomar nota das atribuições particulares dos pilotos, assim você pode se ajudar de forma a ser mais eficiente contra eles.

Agressividade

A agressividade de um piloto define a sua tendências de interferir com outros pilotos. Quanto mais agressivo for um piloto, maior será a tendência dele querer derrubá-lo quando estiver próximo a você.

Curvas, Saltos, Lombadas

As habilidades gerais de pilotagem de um piloto determinam o quanto rápido ele poderá andar pelos diversos obstáculos de cada pista. Alguns pilotos são leves nas curvas mas rápidos nas lombadas. Observe os outros competidores para ver como eles se movem na pista, e ajuste a sua estratégia de acordo com isso.

Coragem

A coragem de um piloto determina a frequência com que ele vai arriscar. Por exemplo, um piloto com pouca coragem só passará por um salto duplo com um salto de cada vez, enquanto que um piloto com muita coragem vai tentar passar com um salto só, arriscando uma queda para manter a velocidade e ganhar posições na corrida.

Reações

A reação de um piloto determina o quanto bem ele poderá reagir a uma queda ou colisão próxima. Quanto melhor reação tiver um piloto, mais difícil será ele bater a sua moto.

Obstáculos

Cada pista possui características e obstáculos próprios. Cada obstáculo requer uma ação específica para o melhor equilíbrio e segurança. Quanto mais você souber sobre os obstáculos, melhor você estará preparado para enfrentá-los durante a corrida.

Lombadas

A Lombada é uma série de pequenos saltos colocados bem próximos. É uma boa idéia acelerar bem ao se aproximar de uma série de lombadas para pular de uma vez sobre o maior número possível. Engrenar a moto é bastante útil para pilotar através das lombadas.

Salto Simples

Um salto simples pode mandá-lo a um grande vôo se você estiver bem rápido no pulo. Lembre-se de não se inclinar para a frente ao atingir, ou você vai acabar batejando o chão.

Salto Duplo

Dois saltos seguidos podem causar problemas para pilotos que passam rápido demais pelo primeiro para conseguirem aterrissar antes do outro começar, ou não rápido o suficiente para passar de uma vez pelos dois. Aterrissar no meio da estada do segundo salto ou no seu topo, podem levar a um belo batejo.

Salto Triplo

Tres saltos seguidos são um grande desafio aos pilotos que querem pulá-los de uma vez. Não é muito fácil de adivinhar quando você só aterrissar, e somente os mais habilidosos passarão bem sobre os três saltos.

Salto Topo de Mesa

Um Salto Topo de Mesa é uma rampa que leva a uma pequena parte plana e elevada que acaba numã súbita rampa descendente ou queda.

Poças de Lama

As poças de lama diminuem a velocidade das rodas e as tornam instáveis. Se você tentar voar enquanto estiver numa poça, provavelmente vai cair.

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Certos movimentos especiais afetam outros pilotos. Grande parte da estratégia de uma corrida é causar problemas nos seus adversários, e quanto melhor você fizer isso, mais chances tem de vencer.

Batendo na porta dos fundos

Quando você bate na roda traseira de uma outra moto, ela perde velocidade, cambaleia para frente e para trás e o piloto perde temporariamente o controle do guidão.

Tapinha no Ombro

Quando você atinge um outro piloto lateralmente, sua moto é jogada para o lado. Quanto mais forte você atinge-lo, mais a moto será movida.

Vôo "Y"

Se você acertar outro piloto na sua roda dianteira, ele vai voar sobre o guidão e bater o chão.

Atropelo

Quando um piloto estiver colido na pista, você pode atingi-lo e atropelá-lo. Isso o impede de voltar à pista rapidamente.

Fechada por baixo

Se você virar rapidamente quando um piloto estiver tentando ultrapassá-lo pelo lado, você pode atingir a sua moto por baixo e mandá-lo voar um pouco.



**OUTROS
SUCESSOS
DA TEC TOY**

DISNEY'S ALADDIN

Procurando novas? Saiba no tapete a entre neste incrível sistema, que vem diretamente da melhor sucessão do cinema para o seu Mega Drive! Agora você é Aladdin, que vive着 realizando seus sonhos! Ele não desejaria seu grande passado... e Princesa Jasmine! E isso foi só o que você encontrou! Além das perseguições da Caverna dos Maravilhas, você subiu a montanha! E o Pilar Fantástico (a lendária) saiu do universo... o Oscar!

Ser "O Melhor Jogo que ganhou todo o qualificado dos diretores Disney". É com a tutela destes vencedores do Oscar de Academia! Considerado o melhor jogo para Mega Drive pela revista britânica Electronic Gaming Monthly! Aladdin, a Princesa Jasmine e o seu marido Abu garantiram seus prêmios de todo o mundo!

O Disney Video Games é marca registrada de Virgin Enterprises Ltd.
MEGA DRIVE





OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

ETERNAL CHAMPIONS™

"E"ra sua a Olimpo Campeão, responsável por todo mundo completo de luta. Mas objetivo é manter o equilíbrio na Terra. Mais infelizmente, por um deslizamento acidental, 9 indivíduos foram mortos antes de luta certa. Daí observar suas vidas cada vez mais curta e sempre ameaçadas pelo momento de desafio que une a vida. Por isso é importante que comece a luta da garantia de vida. Por isso é importante que comece a luta da garantia de vida.

Você quer ser o grande vencedor? Então prepare-se para este incrível jogo de luta com 24 placas de gráficos perfeitos. 9 lutadores fantásticos - especialistas em 11 diferentes estilos de lutas marciais e táticas, com estratégias que parecem holográficas! Quando estiver pronto, decida o caminho de batalha, escolha entre muitas invocações e ligue imediatamente a velocidade da ação!

E que é o melhor,

MEGA DRIVE

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data da sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY, retorne este certificado e da sua devolução composta pelos de compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contém todos os direitos originais que não podem ser violados ou violados e que não podem ser transferidos.

A presente garantia também não cobre faltas de estoque e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TECTOY

041269011280

FAX: 041269011280

TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Rua da Torquato Tapajós, 3488 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69000-000 - Fones: (62) 222-1000

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR:

Av. Presidente Dutra, 55 - Rio das Ostras - RJ - CEP 26000-000

TELEFONE: (22) 581-801-2266